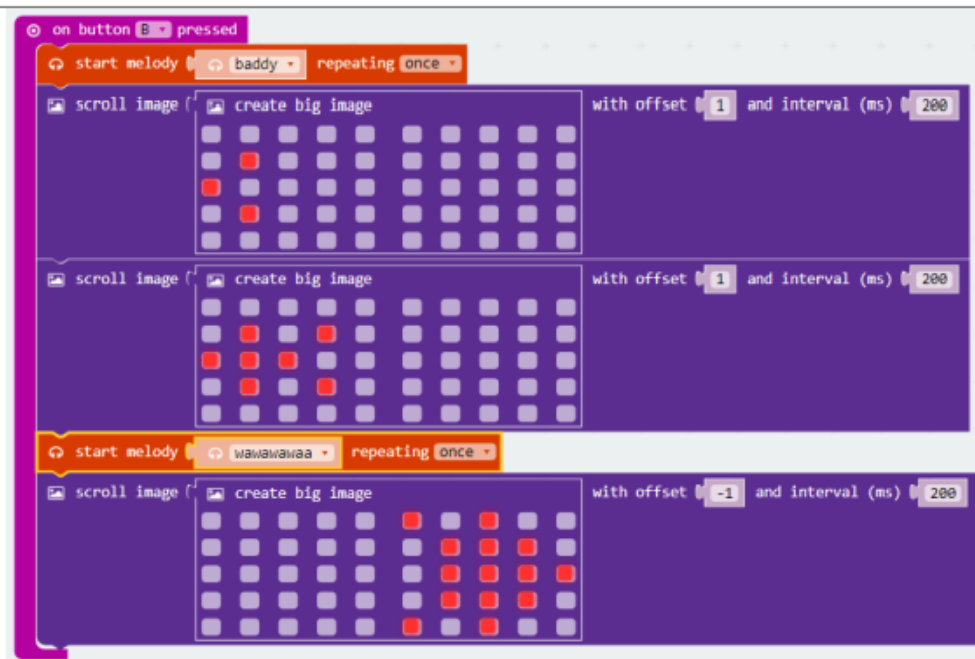


Zenélő akvárium

A micro:bit nem csak animációkra képes, hanem zenét is képes lejátszani. Amennyiben a készletünkben van krokodil csipesz, vagy audió kábel és fülhallgató, akkor közvetlenül a micro:bit tudja szolgáltatni a zenét. Ha nincs, akkor a szimulátorban tudják a gyerekek kipróbálni a lehetőségeket.

Az előbb elkészült akvárium animációt (https://makecode.micro:bit.org/_Xe770z4b42qe) egészítsük ki zenével. A **Music** kategóriából válasszunk ki a **start melody ... repeating ... blokkot**, és válasszunk az animációhoz passzoló zenét, hanghatást.

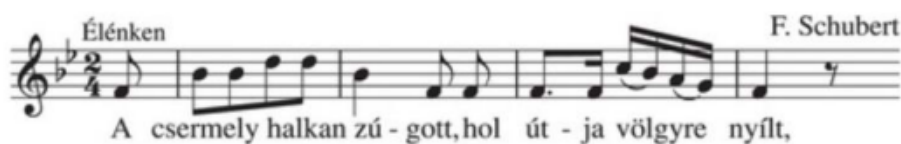
Például így:



Amint látható a kép görgetése előtt elkezdünk lejátszani egy dallamot. Majd a második görgetés után egy másik dallamot játszunk le.

Hagyjunk időt arra, hogy a diákok kipróbálhassák a zenei effekteket és elkészíthessék a saját zenés animációjukat.

Továbbfejlesztés: Valószínűleg a diákok nagy része hallotta már Schubert: A pisztráng című művét, amelynek kottájából származik az alábbi részlet.



Forrás: http://www.mozaweb.hu/Lecke-ENK-Enek_Zene_7-A_pisztrang-99395

Próbáljuk meg ennek a műnek az első sorát lejátszani. Előtte viszont hallgassuk meg a mű elejét közösen: <https://www.youtube.com/watch?v=kEiWXGA55PU>

Az animáció kerüljön a **forever** blokkba, a zene pedig az „A” gomb lenyomásakor játszódjon le. A kottát nem tudjuk maradéktalanul átültetni, az alábbi kódrészlet nagyjából jól visszaadja az eredeti dallamot.



The image shows a Scratch script starting with an "on button A pressed" event. The script consists of the following blocks:

- play tone Middle F for 1 beat
- play tone Middle A# for 1 beat
- play tone Middle A# for 1 beat
- play tone High D for 1 beat
- play tone High D for 1 beat
- play tone Middle A# for 2 beat
- play tone Middle F for 1 beat
- play tone Middle F for 1 beat
- play tone Middle F for 2 beat
- rest(ms) 1/16 beat
- play tone Middle F for 1/2 beat
- play tone High C for 1/2 beat
- play tone Middle A# for 1/2 beat
- play tone Middle A for 1/2 beat
- play tone Middle G for 1/2 beat
- play tone Middle F for 2 beat

Hogy ne kelljen a diákoknak egyenként beállítani a hangokat, osszuk meg velük a projektet az alábbi webcímmel (<https://makecode.micro:bit.org/LeHHTpaDcXi6>), amelyet így ők is kipróbálhatnak.

Csillaghullás

Feladat a diákok számára

Milyen hanghatással lehetne aláfesteni egy zuhanó tárgy mozgását? Készíts egy csillaghullás animációt, amelyben zene/hanghatás kíséri az animációt. Az animációban fentről essenek le pontok (csillagok), mielőtt elérnék az alsó sort, oltódjanak ki.

Az animáció végén jelenjen meg a Vége felirat is.